



NAME: _____ CONCEPT: _____
PLAYER: _____ NATURE: _____
CASTE: _____ ANIMA: _____

ATTRIBUTES

STRENGTH _____ ●○○○○ CHARISMA _____ ●○○○○ PERCEPTION _____ ●○○○○
DEXTERITY _____ ●○○○○ MANIPULATION _____ ●○○○○ INTELLIGENCE _____ ●○○○○
STAMINA _____ ●○○○○ APPEARANCE _____ ●○○○○ WITS _____ ●○○○○

ABILITIES

JOURNEYS

☐ ENDURANCE _____ ○○○○○
☐ RIDE _____ ○○○○○
☐ SAIL _____ ○○○○○
☐ SURVIVAL _____ ○○○○○
☐ THROWN _____ ○○○○○

SERENITY

☐ CRAFT _____ ○○○○○
☐ DODGE _____ ○○○○○
☐ LINGUISTICS _____ ○○○○○
☐ PERFORMANCE _____ ○○○○○
☐ SOCIALIZE _____ ○○○○○

BATTLES

☐ ARCHERY _____ ○○○○○
☐ BRAWL _____ ○○○○○
☐ MELEE _____ ○○○○○
☐ PRESENCE _____ ○○○○○
☐ RESISTANCE _____ ○○○○○

SECRETS

☐ INVESTIGATION _____ ○○○○○
☐ LARCENY _____ ○○○○○
☐ LORE _____ ○○○○○
☐ OCCULT _____ ○○○○○
☐ STEALTH _____ ○○○○○

ENDINGS

☐ ATHLETICS _____ ○○○○○
☐ AWARENESS _____ ○○○○○
☐ BUREAUCRACY _____ ○○○○○
☐ MARTIAL ARTS _____ ○○○○○
☐ MEDICINE _____ ○○○○○

SPECIALTIES

☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

COLLEGES

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

CHARMS

Name	Cost	Name	Cost
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

WEAPONS

ANIMA

PARADOX

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

-0	□ □ □ □ □
-1	□ □ □ □ □
-2	□ □ □ □ □
	□ □ □ □ □
-4	□
INCAPACITATED	□

VIRTUES

COMPASSION	TEMPERANCE
● ○ ○ ○ ○	● ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □	□ □ □ □ □
CONVICTION	VALOR
● ○ ○ ○ ○	● ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □	□ □ □ □ □

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
PERSONAL _____ | _____
PERIPHERAL _____ | _____
COMMITTED _____

EXPERIENCE
